

# Změny Pravidel WRC 2017

## 3.7 Typy soutěží

### Závody Typu D (Veřejný trénink)

4. závodu typu „D“ se nemohou zúčastnit jezdci, kteří v předešlých 3 letech startovali na závodech typu „A“ a „B“ a umístili se do 6.místa, na soutěžích typu „D“ mohou startovat pouze tréninkově bez zařazení do hodnocení;

## 3.4 Všeobecná ustanovení

102. Jezdecká licence je udělena na základě složení zkoušky sestávající z praktické a teoretické části (testu), kterou je možno složit na vybraných závodech nebo pro větší skupiny po dohodě se zkoušejícími na jiných místech. Jezdeckou licenci povinně skládají všichni zájemci starší 11 let včetně. Děti mohou skládat jezdeckou licenci i ve věku nižším než 11 let, s touto licencí však mohou startovat v jezdeckých disciplínách pouze na závodech typu C, dokud nedosáhnou věku 11 let. Na soutěžích typu A a B mohou startovat děti v jezdeckých disciplínách až po dosažení věku 11 let. Showmanshipová zkouška pro děti od 6 do 10 let věku včetně se skládá z praktické ukázky disciplíny a pohovoru se zkoušejícím. Tato licence je určena pouze pro disciplínu Showmanship at Halter a je platná pouze do věku 10 let včetně.

## 3.5 Ustanovení pro pořadatele

čl. 128 ... Titul mistra WRC v dané disciplíně bude udělen za předpokladu, že se dané disciplíny na Mistrovství zúčastní alespoň tři jezdci (tři různí lidé!).

## 3.11 Podávání protestů

čl. 170. ...Musí být uvedeny přesné důvody protestu. O protestu rozhodují rozhodčí, technický delegát a showmanager soutěže společně.

Pokud je na soutěži přítomen některý z členů Prezidia WRC nebo Sportovní komise, musí být přizván k projednávání protestu.

Je-li protest uznán, protestní poplatek se vrátí, není-li uznán, připadne do pokladny pořadatele. Protest musí být podán do 1/2 hodiny po skončení dané disciplíny.

Protokol o řešení protestu se v písemné formě a s podpisy protest řešících osob přikládá k dokumentům ze závodů a spolu s nimi zasílá tajemníkovi WRC.

### **3.14 Technický delegát**

242. TD má právo vyloučit a případně vykázat ze závodu startujícího za nesportovní chování a hrubé porušení pravidel WRC viz čl. 145

#### **3.19.4 Třída mládeže (označení třídy 3xx)**

331. Při rychlostních a dobytkařských disciplínách mládeže a reiningu mládeže je bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí i pro pohyb na opracovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba povolena.

334. Kategorie mládež se jede jako jedna třída 11 až 18 let. Pouze při MCR WRC se musí navíc vyhlašovat třída 11 až 13 let

#### **337. Výkonnostní třídy:**

a) Pro každou akci je možné získat povolení pořádat třídy juniorů a seniorů, s výjimkou disciplín Reining a pracovních soutěží s dobytkem, které mohou být rozděleny do tří tříd. Disciplíny se vypisují dle článku 127.

#### **3.19.5 Třída pidilidi (označení třídy 6xx)**

354. .. Pro děti ve věku 3-5 let, startující v této disciplíně...

355. Bezpečnost a odpovědnost účastníků je vždy na nich samotných a na jejich zákonných zástupcích, děti musí mít bezpečnostní přilbu (výjimka je možná u Showmanshipu), bezpečnostní vesta nebo páteřová ochrana je doporučena. Vodič musí být zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba starší 18-ti let a člen WRC.

357. .. V kategorii Trail s vodičem (děti ve věku 3-5 let) musí být kůň veden na vodítku.

#### **3.20.1 Výstroj pro westernové disciplíny**

400. Ve všech westernových disciplínách je závazně předepsán dobře padnoucí, čistý westernový oděv, k tomu patří i westernový klobouk, stylová westernová obuv, stejně tak košile nebo blůza s dlouhým rukávem. Vysoukané nebo krátké

rukávy jsou nepřipustné. Při všech třídách dospělých je bezpečnostní přilba povolena. Při rychlostních a dobytkařských disciplínách mládeže a reiningu mládeže je bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí i pro pohyb na opracovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba povolena.

#### 410. Zakázaná výstroj

i) ostruhy bez koleček s výjimkou barrelových ostruh v rychlostních disciplínách

j) pákové uzdění, které má ústní část na jiném rameni, než jsou připnuté otěže (turbo ultra lifter)

### 3.21 Všeobecná ustanovení pro soutěžící

514. Je-li v úlohách požadován přesný počet kroků, rozlišujeme KROK (STEP) a PLNÝ KROK (STRIDE). Krok (step) představuje zvednutí a položení jedné z předních nebo zadních končetin koně. Plný krok (stride) v sobě zahrnuje pohyb všech čtyř končetin koně.

#### 3.21.1 REINING (x01)

5. .. Jezdec může urovnat volné konce otěží, musí však být urovnány bez ovlivnění výkonu koně. Otěž je možno upravit za předpokladu, že volná ruka jezdce zůstane za druhou rukou, ve které drží otěž. Jakýkoli pokus o změnu napětí nebo délky otěží od udidla k ruce s otěžemi bude považován za použití obou rukou a bude penalizován skórem 0. Pokud rozhodčí usoudí, že volná ruka je používána k vyvolání strachu nebo chvály, bude uděleno 5 trestných bodů.

13. Odečíst ½ trestného bodu za nedodržení vzdálenosti 6 m od hrazení při provádění stopu či rollbacku.

Tam, kde je v patternu předepsán cval ½ kruhu kolem konce arény, odečíst ½ bodu, pokud dvojice nezůstane minimálně 10 stop (3 metry) na obě strany od středu arény; u arén menších rozměrů je toto na uvážení rozhodčího.

#### ÚLOHA #12

1. Zahájení cvaem, minout středovou značku, provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.

2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.

4. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo, první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

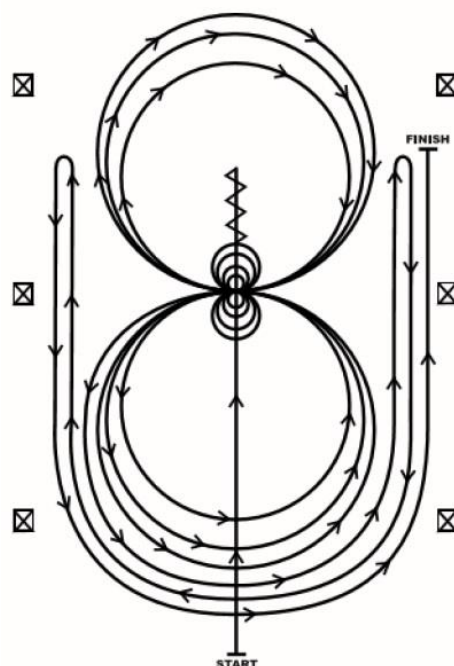
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.

6. Pokračovat cvalem velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem nejméně 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



## ÚLOHA #13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva

2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.

3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.

4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.

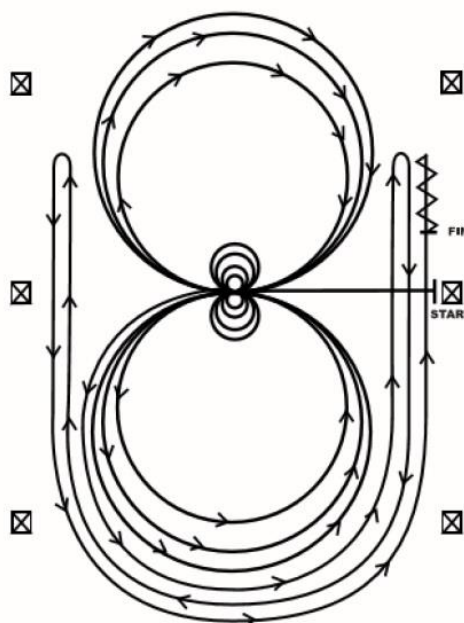
5. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).

6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.

7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.

8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



### 3.21.6 WESTERN HORSEMANSHIP (x31)

Rozhodčí má povinnost vyvěsit libovolnou úlohu, která bude vyvěšena nejpozději hodinu před zahájením dané třídy. Nicméně pokud si rozhodčí vyžádá práci navíc pro posouzení konečného pořadí, může být vyvěšena dodatečná úloha, nebo může požadovat od soutěžících předvedení koní v aréně v libovolném chodu jedním nebo oběma směry.

### 3.21.7 SHOWMANSHIP AT HALTER (x38)

#### Diskvalifikace

přetočení obratu o více než  $\frac{1}{4}$  požadovaného obratu

### 3.21.8 WESTERN RIDING (x41)

#### 1 trestný bod

e) zadní nohy skočí nebo jdou společně během přeskočení,

f) opožděný přeskok o  $\frac{1}{2}$  cvalového skoku (pokud zadní i přední nohy nepřeskočí současně).

### 3.21.12 BARREL RACE (x61)

11. Pokud kůň kdykoliv po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoliv částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.

### **3.21.13 POLE BENDING (x71)**

10. Pokud kůň kdykoliv po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoliv částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.

### **3.21.19 RANCH SORTING (x93)**

17. Snaffle bit a Bosal může být použit bez rozdílu věku a může být použit v obouručním vedení, při použití Bit v jakémkoliv věku koně může být použito jednoruční i obouruční vedení.

18. Při vícekolové soutěži se ti, kteří obdrželi v některé z jízd NO TIME, musí umístit až za těmi, kteří v obou kolech získali čas.